

# Patch\_1\_pour\_Alerte-FdF\_500

## RAPPEL GENERAL

=> A COPIER QUELQUE PART ET A GARDER EN MÉMOIRE

QUELQUES RAPPELS UTILES :

## I/ COPIE DE SAUVEGARDE DE VOTRE INSTALLATION

Quand vous avez installé la démo puis activé votre installation : Pensez systématiquement à faire une copie de sauvegarde de votre installation sur un disque dur externe et/ou une clé USB  
De cette manière, vous serez toujours en mesure de rétablir votre installation de base si vous avez utilisé une extension gratuite ou des fichiers modifiés, et que vous voulez ensuite rétablir le jeu de base

ATTENTION : Ne placez pas cette copie de sauvegarde sur le même disque que votre install de base, cela peut provoquer des pb dans l'appli d'avoir 2 installs sur le même disque.

## III/ ORDRE DES INSTALLATIONS

L'ordre dans lequel les installations doit se faire est toujours le suivant

- 1- Install de base ALERTE FEU DE FORET (installée initialement ou copiée-collée à partir de la sauvegarde de votre install de base)
- 2- Install du dernier patch du logiciel de base ALERTE FEU DE FORET (Si des patches sont déjà sortis)
- 3- Si vous voulez jouer une extension gratuite : Installez en 3<sup>e</sup> étape la dernière version de cette extension en suivant exactement les instructions du manuel de cette extension

Vous ne devez jamais changer cet ordre : On installe d'abord la version de base ALERTE FEU DE FORET, puis on installe le dernier patch ALERTE FEU DE FORET s'il y en a déjà de sorti, et ensuite seulement on installe par dessus telle ou telle extension particulière

Si vous avez une extension installée, vous devez donc d'abord rétablir l'install de base ALERTE FEU DE FORET avant de la patcher. Puis ensuite seulement, vous pouvez réinstaller l'extension (en suivant exactement les instructions du manuel de l'extension concernée)

## **III/ POUR INSTALLER UNE EXTENSION GRATUITE (ESCADRON, ALERTE CODIS 18, etc) OU POUR ENLEVER UNE EXTENSION GRATUITE ET REVENIR A LA VERSION DE BASE**

Suivez exactement les instructions fournies dans le manuel de l'extension concernée. En cas de doute, demandez sur Facebook

## **COMPATIBILITE**

Ce patch peut être appliqué aussi bien à la démo qu'au logiciel activé

Il est compatible avec toutes les cartes de base et les cartes réalisées par vous ou d'autres joueurs

Il est compatible avec tous les scénarios de base réalisées par vous ou d'autres joueurs

Il n'est pas forcément compatible avec les parties en cours

## **INSTALLATION DU PATCH**

Le logiciel de compression 7z est requis pour décompresser les fichiers du patch

Consultez la fiche de démarrage rapide du jeu pour toutes infos sur le logiciel de décompression 7z (logiciel freeware)

- 1- Sauvegardez les fichiers du jeu de base (votre "install") dans un répertoire quelconque de votre choix (Attention : faites une simple sauvegarde, ne supprimez aucun fichier dans votre install)
  - 2- Sauvegardez également vos créations personnelles (cartes et scénarios)
  - 3- Décompressez ("dézippez") quelque part le fichier "zip" (compressé) du patch (par exemple dans un dossier "mes\_patches" que vous aurez créé)
  - 4- Copiez-collez le contenu du patch dans le dossier du jeu (Ces fichiers et dossiers correspondent à ceux qui se trouvent l'arborescence du jeu : Fichiers jar, exe etc + Dossiers cartes, doc, Images, langues, Scenario, Sons, XML, etc)
  - 5- Acceptez tous les remplacements de fichiers et de dossiers qui vous sont proposés
  - 6- Le jeu est désormais patché
- En principe, l'écran de lancement du jeu (écran d'accueil) mentionnera le N° du présent patch

## **CHANGELOG**

Ce patch porte la version du jeu à la version 501 (5.0.1) :

=> Il allonge le temps de jeu de la démo à 30 mn (au lieu de 10 mn)

=> Il rectifie et améliore certains paramètres dans l'éditeur de scénarios