

Patch_2_pour_Alerte-FdF_501

L'installation de ce patch N°2 est absolument indispensable pour que le logiciel fonctionne correctement
Il inclut les éléments de tous patch précédant (vous n'avez donc que ce patch N° 2 à installer sur le jeu pour mettre à jour le logiciel, inutile d'installer le ou les patches qui ont précédé)

ATTENTION ! Si vous avez modifié des cartes de base pour les adapter à votre convenance personnelle, pensez à les sauvegarder avant d'appliquer le patch car il inclut les cartes, qui ont été révisées pour adaptation au nouveau système de terrains.

RAPPEL ! FAITES SYSTEMATIQUEMENT (SUR UN DISQUE DUR EXTERNE OU UNE CLE USB) UNE COPIE INTEGRALE DE SAUVEGARDE DE VOTRE INSTALL DE BASE. N'INSTALLEZ PAS DE PATCH DU LOGICIEL DE BASE PAR DESSUS UNE EXTENSION ! AVANT D'APPLIQUER UN PATCH POUR LE LOGICIEL DE BASE, VOUS DEVEZ OBLIGATOIREMENT AVOIR RETABLI L'INSTALL DE BASE ALERTE FEU DE FORET AVEC VOTRE COPIE DE SAUVEGARDE

RAPPEL GENERAL

=> A COPIER ET A GARDER EN MÉMOIRE

QUELQUES RAPPELS UTILES :

I/ COPIE DE SAUVEGARDE DE VOTRE INSTALLATION

Quand vous avez installé la démo puis activé votre installation : Pensez systématiquement à faire une copie de sauvegarde de votre installation sur un disque dur externe et/ou une clé USB
De cette manière, vous serez toujours en mesure de rétablir votre installation de base si vous avez utilisé une extension gratuite ou des fichiers modifiés, et que vous voulez ensuite rétablir le jeu de base

ATTENTION : Ne placez pas cette copie de sauvegarde sur le même disque que votre install de base, cela peut provoquer des pb dans l'appli d'avoir 2 installs sur le même disque.

II/ ORDRE DES INSTALLATIONS

L'ordre dans lequel les installations doit se faire est toujours le suivant

- 1- Install de base ALERTE FEU DE FORET (installée initialement ou copiée-collée à partir de la sauvegarde de votre install de base)
- 2- Install du dernier patch du logiciel de base ALERTE FEU DE FORET (Si des patches sont déjà sortis)
- 3- Si vous voulez jouer une extension gratuite : Installez en 3^e étape la dernière version de cette extension en suivant exactement les instructions du manuel de cette extension

Vous ne devez jamais changer cet ordre : On installe d'abord la version de base ALERTE FEU DE FORET, puis on installe le dernier patch ALERTE FEU DE FORET et ensuite seulement on installe par dessus telle ou telle extension particulière

Si vous avez une extension installée, vous devez donc d'abord rétablir l'install de base ALERTE FEU DE FORET avant de patcher avec ce patch. Puis ensuite seulement, vous pourrez réinstaller l'extension (en suivant exactement les instructions du manuel de l'extension concernée)

III/ POUR INSTALLER UNE EXTENSION GRATUITE (ESCADRON, ALERTE CODIS 18) OU POUR ENLEVER UNE EXTENSION GRATUITE ET REVENIR A LA VERSION DE BASE : Suivez exactement les instructions fournies dans le manuel de l'extension concernée. En cas de doute, demandez sur Facebook

RAPPEL ! FAITES SYSTEMATIQUEMENT (SUR UN DISQUE DUR EXTERNE OU UNE CLE USB) UNE COPIE INTEGRALE DE SAUVEGARDE DE VOTRE INSTALL DE BASE. N'INSTALLEZ PAS DE PATCH DU LOGICIEL DE BASE PAR DESSUS UNE EXTENSION ! AVANT D'APPLIQUER UN PATCH POUR LE LOGICIEL DE BASE, VOUS DEVEZ OBLIGATOIREMENT AVOIR RETABLI L'INSTALL DE BASE ALERTE FEU DE FORET AVEC VOTRE COPIE DE SAUVEGARDE

COMPATIBILITE

Ce patch peut être appliqué aussi bien à la démo qu'au logiciel activé
Il est compatible avec tous les scénarios de base réalisées par vous ou d'autres joueurs

Il n'est pas incompatible avec les anciennes cartes mais il est possible que sur d'anciennes cartes, certains graphismes apparaissent avec des cadres blancs (car des graphismes ont été déplacés ou changés). Si vous tenez absolument à utiliser d'anciennes cartes, il vous faudra alors les ouvrir avec l'éditeur de carte et remplacer quelques zones blanches par de nouveaux terrains de votre choix .

Ce patch n'est pas garanti compatible avec les parties en cours.

RAPPEL ! FAITES SYSTEMATIQUEMENT (SUR UN DISQUE DUR EXTERNE OU UNE CLE USB) UNE COPIE INTEGRALE DE SAUVEGARDE DE VOTRE INSTALL DE BASE. N'INSTALLEZ PAS DE PATCH DU LOGICIEL DE BASE PAR DESSUS UNE EXTENSION ! AVANT D'APPLIQUER UN PATCH POUR LE LOGICIEL DE BASE, VOUS DEVEZ OBLIGATOIREMENT AVOIR RETABLI L'INSTALL DE BASE ALERTE FEU DE FORET AVEC VOTRE COPIE DE SAUVEGARDE

INSTALLATION DU PATCH

Le logiciel de compression 7z est requis pour décompresser les fichiers du patch
Consultez la fiche de démarrage rapide du jeu pour toutes infos sur le logiciel de décompression 7z (logiciel freeware)

- 1- Sauvegardez les fichiers du jeu de base (votre "install") dans un répertoire quelconque de votre choix (Attention : faites une simple sauvegarde, ne supprimez aucun fichier dans votre install)
- 2- Sauvegardez également vos créations personnelles (cartes et scénarios)
- 3- Décompressez ("dézippez") quelque part le fichier "pack zip" (compressé) du patch (par exemple dans un dossier "mes_patches" que vous aurez créé)
- 4- Copiez-collez le contenu du patch dans le dossier du jeu (Ces fichiers et dossiers correspondent à ceux qui se trouvent l'arborescence du jeu : Fichiers jar, exe etc + Dossiers cartes, doc, Images, langues, Scenario, Sons, XML, etc)

IMPORTANT : N'oubliez pas les fichiers qui se trouvent à la racine du patch (ces fichiers sont destinés à être copiés directement dans le répertoire principal du jeu)

5- Acceptez tous les remplacements de fichiers et de dossiers qui vous sont proposés

6- Le jeu est désormais patché

En principe, l'écran de lancement du jeu (écran d'accueil) mentionnera le N° du présent patch

Pour faire plus simple et plus rapide, Vous pouvez aussi appliquer ceci :

- 1/ Placez le fichier pack zip du patch dans le dossier principal du jeu
- 2/ Cliquez droit sur le fichier pack zip puis, dans le menu déroulant qui s'affiche, choisissez "extraire ici"
- 3/ Acceptez tous les remplacements de fichiers qui vous seront proposés
- 4/ Retirez ensuite le fichier pack zip du dossier principal du jeu (il n'y a aucune utilité à le laisser en place et il peut éventuellement perturber le fonctionnement du programme)

RAPPEL ! FAITES SYSTEMATIQUement (SUR UN DISQUE DUR EXTERNE OU UNE CLE USB) UNE COPIE DE SAUVEGARDE DE VOTRE INSTALL DE BASE. N'INSTALLEZ PAS DE PATCH DU LOGICIEL DE BASE PAR DESSUS UNE EXTENSION ! AVANT D'APPLIQUER UN PATCH POUR LE LOGICIEL DE BASE, VOUS DEVEZ OBLIGATOIREMENT AVOIR RETABLI L'INSTALL DE BASE
ALERTE FEU DE FORET AVEC VOTRE COPIE DE SAUVEGARDE

CHANGELOG

1/ Ce patch ajoute plus de 300 effets de terrains (avec en particulier, une meilleure distinction visuelle entre feuillus et conifères résineux)

2/ Il rectifie, complète ou améliore certains paramètres du logiciel de jeu et des éditeurs

3/ Il donne une meilleure capacité opérationnelle au DIH (allonge de portée d'attaque)

Si vous avez déjà créé des cartes personnelles avec les versions antérieures, elles restent compatibles avec le présent patch. Si toutefois vous constatiez la présence de cases blanches sur certaines cases de votre carte personnelle, il vous suffit de les remplacer par un autre graphisme de votre choix en utilisant l'éditeur de cartes (car certains graphismes ont été déplacés ou changés).

RAPPEL ! FAITES SYSTEMATIQUement (SUR UN DISQUE DUR EXTERNE OU UNE CLE USB) UNE COPIE DE SAUVEGARDE DE VOTRE INSTALL DE BASE. N'INSTALLEZ PAS DE PATCH DU LOGICIEL DE BASE PAR DESSUS UNE EXTENSION ! AVANT D'APPLIQUER UN PATCH POUR LE LOGICIEL DE BASE, VOUS DEVEZ OBLIGATOIREMENT AVOIR RETABLI L'INSTALL DE BASE
ALERTE FEU DE FORET AVEC VOTRE COPIE DE SAUVEGARDE